

# SPELVORMEN

Nog meer dan bij andere sporten

*bepaalt je kennis van de regels je spelniveau!!!* Misschien nog wel belangrijker is,

- dat de juiste kennis van regels *rust geeft* en .....
- de spelvreugde en die van je medespelers wordt verhoogd.

Het boekje 'Golfregels' heeft veel overeenkomsten met het *wetboek van strafrecht*. Dit nodigt *niet echt uit* om snel de golfregels te gaan bestuderen. Het boekje Regelexamen ziet er al wat vriendelijker uit. Dit boekje heeft echter als nadeel, dat men wel weet dat **vraag 10 antwoord B is**, maar wat dat in de praktijk inhoudt .....weet men al snel niet meer.

Daarom hebben wij een samenvatting van de regels gemaakt opgebouwd vanuit **de STRAFSLAGEN**

Allereerst beginnen we met de uitleg van de **2 spelvormen**

<b>STROKEPLAY</b>	1. Je kunt werken vanuit een lege scorekaart 2. Het is puur slagen tellen 3. Je moet iedere hole uitholen 4. Handicap verrekening op het einde 5. Speler met de minste slagen t.o.v. zijn/haar handicap = de winnaar
<b>MATCHPLAY</b>	1. Scorekaart eerst op maat maken ( <i>Par omzetten naar persoonlijke PAR</i> ) 2. je speelt tegen elkaar per hole 3. als je de hole niet meer kunt winnen hoef je niet uit te hollen 4. je mag de hole of de te maken bal geven!

Het meest gespeelde **spelsysteem** in Nederland is **STABLEFORD**.

## STABLEFORD

1. Het is een 'puntenverzamelspel'
2. Hoe minder slagen per hole à hoe meer punten je per hole verdient!!!
3. Als je geen punten meer kunt verdienen mag je niet uithollen!!! (Je houdt zo dus het spel niet op)
4. Degene met de meeste punten na 18 holes = **de winnaar**

**Punten:** dubbel bogey = 0 punten = 2 boven par, bogey = 1 punt = 1 boven par, par = 2 punten = gelijk aan de par, birdie = 3 punten = 1 onder par, eagle is 4 punten = 2 onder par, albatros is 5 punten = 4 onder par.

**Exact handicap:** Kijk in de lijst op de club hoeveel slagen je mee krijgt.

**SI ( stroke index):** streep op je score kaart je ontvangen slagen weg. Bijv je hebt playing hcp van 25, dus op alle 18 krijg je 1 slag en op de stroke index 1 t/m 7 krijg je er een extra.

Bijv, op een hole met par 4 maak je werkelijk een 6, je krijgt 2 slagen mee, dus netto maak je een 4. De par is 4 dus krijg je 2 punten. Etc.etc.

## SPELREGELS

**GEEN STRAFSLAGEN** → *Wanneer je er niets aan kunt doen (etiquette)*

### Geen strafslagen en binnen 1 stoklengte droppen

1	Bal in pitchmark op de fairway
2	Bal op verkeerde green geslagen
3	Bal verloren in GUR (=ground under repair, blauwe paaltjes) DROPPEN waar hij de GUR passeerde
4	Jonge aanplant (blauwe paaltjes of blauw lint)
5	Grond in bewerking (blauwe paaltjes) echter: <i>let op local rule!!!</i>
6	Tijdelijk water op de fairway of green
7	Aangepaalde bomen
8	Konijnenhol, molshoop, etc. (sporen van gravend dier)

### Geen strafslagen

1	Zand op de green weghalen
2	Pitchmark op green herstellen, zowel van jezelf of van anderen
3	Op de green gemarkeerde bal opnemen en schoonmaken, -blaadje onder de gemarkeerde bal wegnemen = geen straf als de bal daardoor beweegt.
4	Wanneer je in een waterhindernis ligt tussen waterrand en paaltjes en je ligt <i>speelbaar</i> . . . . . mag je spelen zonder straf
5	Tijdens een slag een tak afbreken = geen straf
6	Losse obstakels (hark, blikje, paaltjes, bank)
7	Van buiten de green de vlaggenstok (ook als hij klem zit), of een andere bal op de green raken
8	Hark verleggen ook al rolt daardoor de bal weg = bal terugplaatsen
9	Een te hoge score inleveren (deze te hoge score telt)
10	Etiquette-overtredingen (door lijn lopen, met je schaduw in de lijn staan)
11	Foutief droppen (tegen voet) = opnieuw droppen
12	Verkeerde bal uit de bunker slaan
13	Bij de afslagplaats de bal van de tee stoten = opnieuw opteeën
14	De bal breekt in twee stukken = opnieuw slaan met nieuwe bal
15	Bal uit de pitchmark halen en op de green terugplaatsen
16	Tegen je tegenstander aanslaan; mag je opnieuw slaan -ofslaan waar de bal nu ligt
17	Provisionele bal: Wanneer blijkt dat de eerste bal <i>wel in de baan ligt</i> of <i>gevonden is binnen de vijf minuten</i> = geen straf wanneer je met deze bal doorspeelt
18	Spikemarks herstellen nadat iedereen klaar is

# Eén strafslag

**Je had het kunnen voorkomen en het is NIET TEGEN de regels**

Er zijn **3 keuzes** om het spel weer voort te zetten:

**LIG/LAG/LIJN**

Spelen zoals hij ligt	Spelen waar hij lag	Droppen in lijn met de vlag
1.	<b>Terug naar de oorspronkelijk plaats vanwaar je de laatste slag maakte</b>	
2.	Naar achteren in lijn met de vlag daar waar de bal ligt of waar de bal de hindernis kruiste	
3.	<b>Twee stoklengtes</b> links of rechts van de bal droppen. Bij <i>laterale waterhindernis</i> mag je ook aan de overkant 2 stoklengtes <b>droppen (cirkelen)</b> <i>nooit dichterbij de hole!</i>	

buiten de baan verloren  
bal (5 minuten)

**Witte paaltjes**

Keuze 1  
Keuze 1

waterhindernis

**Gele paaltjes**

Keuze 1 en 2

laterale waterhindernis  
onspeelbare bal

**Rode paaltjes**

Keuze 1,2 en 3  
Keuze 1,2 en 3

Je mag een bal *altijd slaan uit een waterhindernis*, maar hierbij

**mag je niet 'grounden'.**

## OVERIGE

Bal bewogen → ook bij het adresseren <b>altijd terugplaatsen</b>
Bij het zoeken naar je bal → tegen je eigen bal aanschoppen <b>terugplaatsen</b>
Ongeldig identificeren en schoonmaken van de bal (altijd het antwoord met één strafslag)
Provisionele bal (reserve bal) wanneer je denkt dat je bal buiten de baan is (witte palen) of verloren is buiten een waterhindernis. <b>Eén strafslag als blijkt dat de bal verloren is of buiten de baan ligt (antw.: buiten)</b>
De bal twee keer raken in één slagbeweging
Op de green de bal opnemen voordat je hem markeert
Wanneer de bal tegen het hekwerk of tegen een <b>wit</b> paaltje aanligt en je kunt daardoor niet slaan → <b>moet je de bal onspeelbaar verklaren</b>

## **Twee strafslagen → Je doet iets TEGEN de regels**

- 1 Op de green tegen iemand zijn bal aanputten
- 2 Op de green de bal in de hole putten met de vlaggenstok in de hole, maar ook als de vlaggenstok uit de hole is en ertegen aan slaan
- 3 De verkeerde bal slaan, de slag met de verkeerde bal telt niet mee. (*verkeerde bal uit de bunker slaan geen strafslag*)
- 4 Je balpositie verbeteren (b.v. tak afbreken of met club *inhaken* bij tak)
- 5 In de bunker je club op het zand zetten en/of in de achterzwaai het zand raken
- 6 Van de verkeerde afslagplaats slaan
- 7 Tegen je tas, je caddie en jezelf aanslaan (*ook via een boom*)
- 8 Advies geven aan je tegen- en/of medespeler (over swing of clubkeuze)
- 9 Blaadjes, takken of stenen uit de bunker halen
- 10 Spikemarks herstellen op de green voordat je gaat putten
- 11 Onnodig oponthoud
- 12 Zonder toestemming de vlaggenstok eruit halen (wanneer de bal al geslagen is en nog beweegt)
- 13 Indien je meer dan 14 stokken tijdens de ronde bij je hebt (**maximaal 4 strafslagen**)

**2 strafslagen** bij **STROKEPLAY/STABELFORD** = **VERLIES**

van de hole **bij MATCHPLAY**

### **Strokeplay/Stableford**

0 strafslagen

1 strafslag

**2 strafslagen**

### **Matchplay**

0 strafslagen

1 strafslag

**Verlies van de hole**

### **Diskwalificatie**

Wanneer je de spelregels vervalst (b.v. bal niet uitholen bij strokeplay)

Een te lage score inleveren

Afslaan op de volgende hole zonder je fout op de vorige hole te hebben hersteld (b.v. verkeerde telling)

Oefenen bij **Strokeplay** op de wedstrijddag op de wedstrijdbaan

Indien je tijdens het spel de eigenschappen van de stok verandert

**Plaatsen en Droppen** Je mag **plaatsen** als je precies weet waar de bal moet liggen en op de green. Je **moet droppen** als je niet precies weet waar de bal moet liggen.

=====

## ETIQUETTE

Dit is waar het volgens mij allemaal om draait. 't Is ergernis nummer één als men zich daar **niet** aan houdt. Hieronder een aantal zaken op een rijtje.

### Voordoet u gaat spelen:

- bel de baan waar u gaat spelen op om een starttijd te boeken (sommige banen starten volgens de ballenspiraal) ▪ vraag welke handicap vereist is op de baan ▪ vraag of de baan qualifying is (anders is uw kaart niet geldig) ▪ vraag of trolleys toegestaan zijn
- indien je nog metalen spikes onder je schoenen hebt, informeer of deze zijn toegestaan ▪ let op je kleding; **bij twijfel** → informeren naar de kleding-voorschriften ▪ zit er een PITCH FORK in je broekzak!!!

### Op de baan aangekomen:

- meld je bij de receptie ▪ vul je kaart in en maak deze op maat
- kijk naar informatiebordjes over de baan ▪ kijk op de lijst van de courserating (van exact hcp naar playing hcp) ▪ kijk op de kaart naar de local rules ▪ kijk op de kaart naar de afstand markers

*(is het tot voorkant of midden green gemeten)*

- vraag naar een ballenkaart of muntjes **voordat** je naar de 'drivingrange' gaat ▪ begin altijd met het inspelen van klein naar groot, eerst putten, dan chippen, pitchen, swingen
- ga op tijd naar hole één met een pitchvork, tee's, marker, potlood met puntje en een gemarkeerde bal op zak en uiteraard voldoende ballen in de tas  
*(zorg voor een permanente stift in je tas om je ballen te markeren).*

## Tijdens het spel:

- wissel de kaarten met je medespeler (marker) ▪ wanneer u moet wachten op de afslagplaats **moet u stil zijn** en **stil staan**) als anderen afslaan
- **i.v.m. veiligheid:** bij de afslag **tegenover** je tegenstander gaan staan en kijken waar zijn/haar bal land.

*Denk ook aan de term **FORE** bij afzwaaiers*

- geen oefenslagen op de afslagplaats, waarbij je het gras raakt
- niet door de lijnen lopen en niet met je schaduw in de lijn gaan staan ▪ uitgeslagen plaggen terugleggen, dit doe je overal ...

**ook** op de afslagplaats ▪ kapotte tee's in het afvalbakje ▪ je pitchmark repareren en eventueel ook andere die je tegen komt ▪ kar en tas **niet** op de **afslagplaats** zetten ▪ kar en tas op de **fairway altijd tegenover** je zetten ▪ tas bij **de green** in de richting van de volgende afslag zetten ▪ op de green, diegene die het dichtst bij de vlag ligt markeert

zijn/haar bal en bewaakt of haalt de vlag eruit ▪ diegenen die het eerst klaar is → haalt de bal er meteen uit en pakt de vlag

= . = . = . = . = . = . = . = . = . = . = . = . =

## Golf-etiquette

Golf heeft zijn eigen gedragsregels, oftewel etiquette, naast de officiële regels. Het woordenboek definieert etiquette als

*'acceptabel gedrag binnen een groep',*

en bij golf wordt de betekenis hiervan uitgebreid tot het tonen van respect voor partners, tegenstanders en de golfbaan. Leren wat wel en wat geen acceptabel gedrag volgens de etiquette is, zou één van de eerste lessen moeten zijn die u leert als speler.

**Geef spelers de ruimte hun bal te slaan** U dient altijd andere spelers flink de ruimte te geven om hun bal te slaan. Dit is niet alleen een kwestie van normale beleefdheid, maar ook van persoonlijke veiligheid.

Op de **afslagplaats** dient u aan de zijkant te staan, op gelijke hoogte of iets achter de speler die de bal gaat slaan, zodat u noch zijn gezichtsveld belemmert, noch zijn concentratie verstoort.

Op de **fairway** houdt u ook veel afstand om uw partner of tegenstander een ongehinderde blik op de hole te geven: **nooit** staat u **direct achter of voor een speler** die een slag maakt.

**Goed zorgen voor de golfbaan.** Aangezien golfbanen zeer intensief bespeeld worden, is het niet zo verwonderlijk dat de fairway, bunker en green behoorlijke slijtage ondervinden. Iedereen geniet van golf op een goed onderhouden baan, en er zijn maar een paar seconden voor nodig om een plag terug te leggen, pitchmarks te herstellen en uw voetstappen uit te wissen na een slag uit de bunker.

**Voorzichtig stappen op de green** Als u weleens naar golf op televisie kijkt zal het u opvallen dat de spelers bijzonder omzichtig zijn wanneer zij de **green** betreden. Op de lijn van iemand anders staan, vooral wanneer deze kijkt naar zijn putt, is een schoolvoorbeeld van slechte manieren, want u belemmert diens blikveld en laat bovendien deuken en spikemarks in de green achter. Deze kunnen een bal uit de koers brengen als er geput wordt. **Kijk altijd waar uw partner de bal heeft gemarkeerd** en loop er dan omheen om bij uw eigen bal te komen.

**Nooit uw golftas of trolley voor de green laten liggen** Het is erg frustrerend als een groep spelers **voor** u, van achter de green terug moeten lopen naar de voorkant om hun golftassen en trolleys op te halen, terwijl u wacht om te kunnen spelen.

Dit is een voorbeeld van onnodig oponthoud.

Als u een green nadert, stelt u vast waar de volgende afslagplaats zich bevindt, en plaatst u uw tas of trolley op een plek waar u deze kunt ophalen als u naar de volgende hole loopt.

Als de volgende afslagplaats zich bevindt **voor** de green, laat dan uw **tassen naast de afslagplaats** liggen zodat u de green zo snel mogelijk kunt verlaten na het beeindigen van de hole.

**Roep 'Fore' als u twijfelt!** De kreet 'Fore' is een inmiddels wereldwijd herkende waarschuwing aan andere spelers dat zij het risico lopen door een golfbal te worden geraakt. De andere spelers weten dan dat zij dekking moeten zoeken als zij deze waarschuwing horen van de overkant van de fairway. U roept niet alleen **Fore** als u denkt dat uw bal andere spelers zou kunnen raken, maar ook als uw bal dicht genoeg bij hen in de buurt zou kunnen komen om hun concentratie te verstoren.

Sommige spelers *wijzen tevens de richting aan als zij roepen*, zodat degene die **niet** in gevaar verkeren rustig verder kunnen spelen.

### **Andere spelers voor laten gaan**

Een van de belangrijkste oorzaken van langzaam spel is dat de achteropkomende groep niet wordt doorgelaten, terwijl *naar een verloren bal* wordt gezocht. Hoewel de regels u daarvoor vijf minuten geven, betekent dit niet dat u het spel mag ophouden. U behoort de groep achter u voor te laten gaan, vooral als zij staan te wachten om te kunnen spelen.

### **Wachten tot de groep voor u is verder gelopen**

Het getuigt van slechte manieren wanneer u een slag naar de green doet terwijl een groep langzame spelers nog bezig is om uit te hollen, als is de verleiding soms nog zo groot. **U dient altijd te wachten tot de groep** voor u uit schootsafstand is voordat u een slag doet.



## Zoeken naar de golfbal van uw partner of tegenstander

U bent niet verplicht om te helpen zoeken naar de golfbal van uw tegenstander, wanneer deze van de bedoelde lijn is afgeweken, maar het is wel zo beleefd om mee te doen met de zoektocht, tenminste gedurende enige tijd, of zelfs voor de volle vijf minuten die zijn toegestaan volgens de regels. In plaats van in het grote niets te staren nadat u hebt afgeslagen, kunt u beter **de bal van uw tegenstander in de gaten houden om te zien waar deze terecht kwam**, zodat u hem of haar de goede richting kunt aangeven. Tenslotte zou u later ook nog hulp nodig kunnen hebben.

## Spreek *niet* met luide stem

Hoewel het te begrijpen is dat u blij bent nadat u een lange putt voor de winst heeft uitgeholed, mogen uw vreugdekreten niet uw partners, tegenstanders of wie dan ook in de nabije omgeving, afleiden. Uw partner kan misschien het belang van de zojuist uitgeholedede putt appreciëren, de golfer op de volgende hole die midden in zijn swing werd gestoord hoogstwaarschijnlijk niet! Alleen in geval van een waarschuwing mag er geschreeuwd worden.

## Markeringen in de baan

<b>Gele tee marks</b>		Afslagplaats heren
<b>Rode tee marks</b>		Afslagplaats dames
<b>Witte palen</b>		Out of bounds, buiten de baan
<b>Gele palen</b>		Frontale waterhindernis
<b>Rode palen</b>		Laterale waterhindernis
<b>Blauwe palen</b>		Grond in bewerking; ground under repair (GUR)

## Veel gebruikte golftermen

Teeing ground	De afslagplaats
Fairway	De makkelijkste weg naar de hole
Apron	De voorgreen
Green	Korst gemaaide gedeelte van de baan
FORE	Flying Object Reaching Earth
Hole in one	Vanaf de afslagplaats de bal in 1 keer in de hole
Par	Professional average result
albatross	Op par 5 in 2 slagen de bal in de hole
Eagle	Op par 5 in 3 slagen de bal in de hole
Birdie	Op par 5 in 4 slagen de bal in de hole
Boogey	1 over par
Double boogey	2 over par
Triple boogey	3 over par
Semi rough	Lage rough
Rough	Niet gemaaid gras
Adresseren	Klaar staan om je slag te maken
Chippen	Vanaf plm. 20 meter van de hole deze slag gebruiken om op de green te komen
Droppen	Met gestrekte arm bal laten vallen om de bal op een speelbare plek te leggen.
Markeren	Aangeven met marker waar de bal op de green ligt, de bal opnemen en later op exact dezelfde plaats terugleggen zodat je je slag kunt maken
Plaatsen	Bal neerleggen om je slag te slaan
Provisionele bal	Reserve bal i.g.v. 'verloren bal'. Bij terugvinden van de oorspronkelijke bal <b>moet</b> je deze weer in het spel brengen en de reserve bal verwijderen.
Putten	Je ligt op de green en gebruikt de putter om de bal in de hole te slaan.